



ESV 03 Chemnitz e.V. • Wittgensdorfer Straße 2a • 09114 Chemnitz

Geschäftsstelle

ESV 03 Chemnitz e.V.
Wittgensdorfer Straße 2a
09114 Chemnitz

Kontakt

Jaroslav Stastny
T: +49 371 3352144
M: +49 176 61150348
F: +49 371 3352144
E: info@crashers.de
stastny@crashers.de
www.chemnitz-crashers.de

Chemnitz, 11.12.2017

Liebe Sportsfreunde,

der ESV 03 Chemnitz e.V. und die Männer der Chemnitz Crashers möchten
Euch hiermit **zum großen Finale des**

3. Crashers Eisfußball Turniers

recht herzlich ins Eissportzentrum Chemnitz einladen.

Vorstand

Rico Kühnel
Torsten Buschmann
Hendrik Künzel

Vorstand Sport

Tobias Rentzsch
Vorstand PR
Philipp Potempa

Finanzamt

Chemnitz Mitte
St.-Nr.
215/141/04902

Bankverbindung

Volksbank Chemnitz
IBAN: DE93 8709 6214 0300 0174 95
BIC: GENODEF1CH1

**GEMEINSAM EINE
LEIDENSCHAFT**



Finalturnier: **23.12.2017** von 13:00 - 15:30 Uhr

Veranstalter: **ESV 03** Chemnitz e.V., Wittgensdorfer Str. 2a, 09114 Chemnitz

Mail: info@crashers.de

Tel./Fax : 0371 3352 144

Spielort: Eissportzentrum Chemnitz, Eissporthalle

Wittgensdorfer Str. 2a, 09114 Chemnitz

Teams: Vorrundengruppe A (VGA)

Chemnitz Crashers, Sportfreunde Harthau und CFC Allstars

Vorrundengruppe B (VGB)

B2b & friends, Fritz Plehn & Friends, EFC Essen

Anreise: Die teilnehmenden Mannschaften reisen zu eigenen Kosten und eigenverantwortlich an und ab.

Verpflegung: Unser Stadionkiosk steht während der Turniere zu Ihrer Verfügung.

Haftung: Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung. Die notwendigen Versicherungen zur Absicherung Ihrer Spieler und Begleiter tragen die teilnehmenden Mannschaften selbst. Mit der Anmeldung akzeptieren die Teams die Teilnahmebedingungen.

Zeitplan Vorrunde: **VGA 13:00** Chemnitz Crashers vs. Sportfreunde Harthau

VGB 13:15 b2b & friends vs. Fritz Plehn & Friends

VGA 13:30 Sportfreunde Harthau vs. CFC Allstars

VGB 13:45 Fritz Plehn & Friends vs. EFC Essen

VGA 14:00 Chemnitz Crashers vs. CFC Allstars

VGB 14:15 b2b & friends vs. EFC Essen

Zeitplan Finalrunde: **HF1 14:30** Sieger VGA vs. Zweiter VGB

HF2 14:50 Zweiter VGA vs. Sieger VGB

Finale 15:10 Sieger HF1 vs. Sieger HF2

- Schiedsrichter:** Die Einteilung der Schiedsrichter erfolgt durch den Veranstalter. Die Spiele werden jeweils von nur einem Schiedsrichter geleitet.
- Durchf.best.:** Spielberechtigt sind Spieler ab 18 Jahre. Pro Team dürfen nur 8 vor Spielbeginn benannte Spieler zu einem Spiel antreten; das ist zugleich die maximale Meldestärke zum Finale. Die Mindestantrittsstärke zum Turnier und zum Spiel beträgt 5 Spieler.
- Alkoholisierter Spieler werden durch die Schiedsrichter / Org.Leitung vom Turnier ausgeschlossen.
- Die für das Turnier notwendigen Protektoren **Helm, Handschuhe, Hose, Knieschoner, Ellbogenschoner** werden vom Veranstalter gestellt. Es dürfen, sofern vollständig, auch eigene Eishockeysausrüstungen getragen werden. Unvollständig bekleidete Spieler sind vom Spiel ausgeschlossen.
- Erst 30 Minuten vor Turnierbeginn können die Ausrüstungsgegenstände beim Veranstalter abgeholt werden. Eile ist geboten! ;) Spätestens 30 Minuten nach Turnierende müssen die geliehenen Ausrüstungsgegenstände bitte beim Veranstalter zurückgegeben werden.
- Regelwerk:** Das Spielfeld ist insgesamt durch eine Bande begrenzt.
- Die Torlinie ist unsichtbar auf Höhe der Bullypunkte in den Endzonen - damit verringert sich der Abstand zu den Toren von 54m auf etwa 40m.
- Gespielt wird auf großer Eisfläche 5 gegen 5 **ohne Torhüter** auf Eishockeytore (Innenmaße: 1,22 m x 1,83m) – demzufolge ohne Handspiel. Es darf auch hinter der Torlinie gespielt werden.
- Die Spielzeit beträgt in der Vorrunde A und B je **1 x 12 Minuten** und in den drei Finalspielen **1 x 15 Minuten**.
- Nach jedem Tor wird an Ort und Stelle weitergespielt. Der Spielfluss ist zu erhalten!!! Die angreifende Mannschaft muss sich bis zum Anspiel hinter die Dicke Blaue Linie, die die Endzone markiert, zurückziehen!
- Körperkontakt ist erlaubt. Foulspiel ist ein Kontakt von hinten oder seitlich von hinten (blind site). Bei Foulspiel und Handspiel wird eine Strafzeit von 1 Minute gegen den foulenden Spieler als Teamstrafe verhängt, die vom Zeitnehmer zu überwachen ist. Zu dieser Zeit spielt das foulende Team mit einem Sportler weniger. Bei zeitgleichen Fouls einer Mannschaft geht nur eine Strafe in die Uhr. Die zweite Strafe beginnt erst nach Ablauf der ersten Strafe. Genauso wird bei weiteren Strafen verfahren. Somit ist gewährleistet, dass zumindest vier Spieler pro Team agieren können. Nach einem Foul wird an Ort und Stelle weitergespielt.
- Überhaupt wird nach „**Fair-Play-Kodex**“ gespielt. Damit versuchen wir insgesamt ohne Strafzeiten auszukommen. Es gibt keine Strafstöße!

Ein „**Technisches Tor**“ wird sofort ausgesprochen, wenn der letzte verteidigende Spieler in der Verteidigungszone mit Hand oder Arm den Weg des Balls Richtung Tor verhindert.

Während des Spiels dürfen die Ersatzspieler permanent mit den Feldspielern ausgetauscht werden. Es dürfen aber immer nur max. 5 Spieler pro Team auf der Spielfläche sein. Bei zu vielen Spielern auf dem Eis gilt die Foulregel - 1 Minute in Unterzahl. Einer der Spieler, der gerade auf dem Eis gespielt hat, muss die Strafe absitzen.

Spielmodus Finale: Neben den vier Qualifikanten sind der Vorjahressieger und das Team des Veranstalters zum Finale gesetzt. Diese sechs Teams spielen in zwei Vorrundengruppen „VGA“ und „VGB“ á 3 Teams jeder gegen jeden. Die Spielzeit beträgt 1 x 12 Minuten pro Spiel. Die beiden ersten der Vorrundengruppen VGA und VGB qualifizieren sich überkreuz für die Halbfinals HF1 und HF2. Die Drittplatzierten der beiden Vorrundengruppen scheidet nach der Vorrunde aus. Der Sieger der VGA spielt anschließend im Halbfinale HF1 gegen den Zweitplatzierten der VGB und der Zweitplatzierte der VGA spielt im Halbfinale HF2 gegen den Sieger der VGB. Die Sieger der beiden Halbfinals HF1 und HF2 spielen anschließend das Finale um den Crashers Eisfußball Pokal 2017. Die Spielzeit aller drei Finalsspiele beträgt 1 x 15 Minuten.

Für einen Sieg in der Vorrunde gibt es 2 Punkte; für ein Unentschieden jeweils 1 Punkt für beide Teams. Die beiden punktbesten Mannschaften beider Vorrundengruppen qualifizieren sich für das Halbfinale. Bei Punktgleichheit innerhalb der Vorrundengruppen entscheidet zuerst der direkte Vergleich, anschließend die Tordifferenz und danach die geschossenen Tore. Sollte auch hiermit kein Halbfinalteilnehmer ermittelt werden können, entscheidet das Los.

Die Halbfinals werden im K.O.-System gespielt. Bei Unentschieden erfolgt ein Zielschießen im Shoot-Out-System mit dem Ball vom Mittelpunkt aus ins leere Tor. Bei diesem Ziel-Schießen wird von jeder Mannschaft ein Schütze bestimmt. Der direkte Vergleich, nachdem jede Mannschaft je 1x schießen durfte, entscheidet über das Weiterkommen - Team A trifft, Team B nicht, Team A kommt ins Finale; treffen beide oder beide nicht, geht das Zielschießen jeweils eine Runde weiter. Das gleiche Prozedere gilt auch im Finale um den Turniersieg.

Turniersieger: Der Turniersieger erhält den Eisfußball Wanderpokal und ist automatisch für das nächste Finalturnier 2019 gesetzt.

Trikots: Jede Mannschaft hat zum Turnier einen hellen und einen dunklen Trikotsatz mitzubringen. Die erstgenannte Mannschaft spielt in der hellen Trikotfarbe. Im Notfall kann der Veranstalter einen hellen oder dunklen Satz Crashers-Trikots zur Verfügung stellen.

Über Ihre Teilnahme an unserem Eisfußball Turnier in der Sportstadt Chemnitz würden wir uns sehr freuen und verbleiben

Mit sportlichen Grüßen

Torsten Buschmann

Sportlicher Leiter

Rico Kühnel

Vorstand

Hendrik Künzel

Vorstand